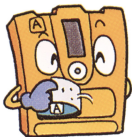
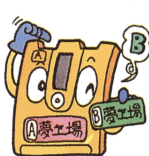
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
FCG-DRM
ファミコンソフト
夢工場
ドキドキパニック
™
BOM

フジテレビ

ディスクカードを書き換えたら

シールをはりかえよう

1 まずディスクカードにはってある書き換え前のシールをはがしましょう。

2 次に右ページのディスクカード用の四角いシールを１枚はがします。

3 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはります。

4 もう１枚のシールもはがしてカードの反対の面にきれいにはりましょう。

5 最後にシールの四隅をしっかり押さえ、はがれないようにして完成です。

ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただし、このシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因になります。これだけは絶対にやめてください！　注意を守って遊びましょうね。

ファミコンソフト
夢工場
ドキドキパニック
TM

も
く
じ

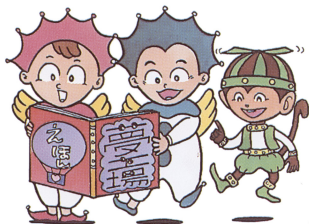
夢工場は不思議な

●夢の世界"夢宇界"で起こったひとつの事件

「だれも知らない遠いところのお話。そこには、ムウというしあわせいっぱいの人たちの住む、夢宇界があるんだ。とても不思議な国で、みんなの夢でその日の天気が決まるのさ。楽しいすてきな夢を見ればごきげんな一日。悪い夢ばかりだと嵐になる。でも夢なんて、その日にならなきゃわからない。そこでムウたちはドリームマシーンを発明して、いい夢をいっぱい作ることにしたんだ。

不思議な物語

ところがある日、いたずらものの怪物マムーがこのマシーンをいじったからさあたいへん！　夢のかわりに、へんなモンスターがたくさん出てきて大騒ぎ。みんなが困るのを見てマムーは大喜び。そんな彼をこらしめなくてはと、みんなは彼の苦手なものを持って、ドリームマシーンへおしかけたんだ。なんとそれは野菜。マムーはたくさんの野菜に押しつぶされて、降参したのさ。めでたし、めでたし」

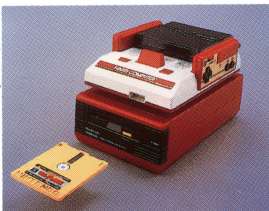
●突然現れた大きな手が、ピキとポキを!!

——というのは、サルのルーサが、どこからか持ってきた古い絵本のお話。双子のピキとポキはこの物語を夢中になって読んでいたんだ。でもそのうち本の取り合いをはじめ、マムーが降参したと書いてある最後のページを破いてしまった。するとその瞬間、閃光とともに大きな手が現れ、

2人を絵本の中に連れ去ってしまったのだ。悲鳴を聞いてかけつけたイマジンくんたちが見たものは、ピキとポキをかかえて絵本の中を走っていくマムーの後ろ姿。とっさに手をのばしたイマジンくん、そしてビックリして見ていたパパたちも、いっしょに絵本の中に吸い込まれてしまったのだ。

目指すはマムーのいる夢工場。みんなで力を合わせ、ピキとポキを助けにいこう！

イマジンくんと遊ぶ準備をしよう

●ディスクを起動させせよう

①まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続しましょう。それから電源をONにします。すると左下の写真の画面が出るので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。もし、画面がちゃんと出てこないときは、本体、ディスクシステム、そしてテレビの接続を確認してみましょう。

②"NOW LOADING…"と表示画面が出ます。このあとで、左の写真のような画面が現れたらOKです。もし、画面が出ないで、"ビー、ビーッ"と音がしたら、異状な事が起きた合図です。40ページの一覧表を見て、適切な処置をしましょう。

③お待ちかね。タイトル画面が出たら、ディスクカードを取り出し、SIDE Bを上にしてセットすればOK。いよいよゲームスタートです。

"NOW LOADING…"の表示のあとで、"A, B SIDE ERR.07"と出たら、カードのA, Bが逆にセットされています。カードを取り出して確認してください。もう一度、正しくセットし直してみましょう。

ゲームルールの基礎知識(きそちしき)

まず、だれと遊(あそ)ぶか選(えら)んでね

セレクト画面(がめん)でまず、誰(だれ)で遊(あそ)ぶかを決(き)めよう。

イマジン
リーナ
イマジンママ
イマジンパパ

PUSH START - NEXT
CHAPTER 1 2 3 4 5 6 7
PLAYER CHANGE ?

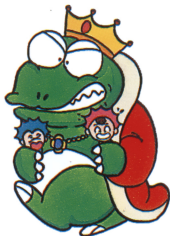
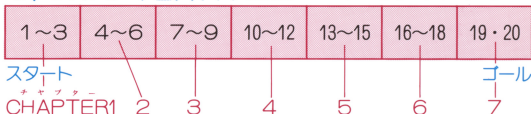
プレイヤーセレクト

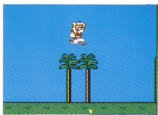
ゲームは、クリアした CHAPTER(チャプター)(章(しょう))か、その次(つぎ)の CHAPTER(チャプター) から始(はじ)めることができるんだ。各(かく)CHAPTER(チャプター)をクリアするとまた、このセレクト画面(がめん)に戻(もど)るよ。

家族そろってクリアしよう！

ピキとポキを救い出すには、１人だけが最後のページまでクリアしてもダメ。家族全員がマムーを倒さないと、２人を助けられないのだ。各ページを１人ずつクリアしていっても、みんなで少しずつ進んでもいい。

●7CHAPTER(章)全20ページをクリアだ。

1～3	4～6	7～9	10～12	13～15	16～18	19・20
スタート						ゴール
CHAPTER1	2	3	4	5	6	7

上の図のように、７章立ての20ページでこのゲームは構成されているんだ。各ページのラストにはそれぞれ小ボスがいる。クリアしていくと最後のページには大ボス・マムーがキミを待ちかまえているわけだ。

プレイヤーの能力を知ろう

４人のジャンプ力や、その性質には違いがあるのだ。

元気な男の子なので、いちばん高くジャンプできるんだ。でもアイテムをかついだとき、跳べる高さは少しだけ落ちる。

ジャンプ力は３番目だ。Ⓐボタンを押し続けると、約1.5秒くらい空中歩行ができる。アイテムをかつぐと、ジャンプ力はかなり落ちる。

イマジンと同じ高さに跳べる。スロージャンプできるので、もっと遠くまでいける。アイテムを持つとイマジンよりパワーは落ちる。

パパ

太っているので、ジャンプ力はいちばん低い。でもパワーがあるから、アイテムをかついでも跳べる高さ、走る速さは変わらない。

走るスピードはみんな同じだけど、何かかついている時は、パパ、イマジン、ママ、リーナの順の速さだ。

を取る

アイテムを引き抜いたり、マスクを持ち上げる速さもパパ、イマジン、ママ、リーナの順だ。

ゲームオーバーに気をつけよう

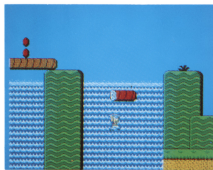
プレイヤーは誰でもはじめ3人でスタート。残り人数が0のときにミスするとゲームオーバーだ。

●ライフゲージが0になるとアウト！

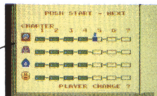
ライフゲージ

ライフゲージは2目盛りから始まるんだ。これが全部白くなるとアウトだよ。このゲージは最高4目盛りまで増えるぞ。

●下に落ちたらアウトだよ

ステージの途中には、穴や滝がある。うっかりここに落ちると、アウトになるぞ。

ジャンプに失敗したり、足をふみはずさないように注意してね。また空のてっぺんから落ちてもダメだよ。

あしたのための SAVE&CONTINUE

ゲームオーバーになると、下の画面が出てくるんだ。もっとプレイしたいときは、CONTINUE。またあしたにするときは、SAVEを選ぼう。

コンティニュー

セーブ

プレイするキャラとCHAPTERの選択画面にそのまま戻るよ。

ゲームをやめるときは、そこでSAVEしておこう。

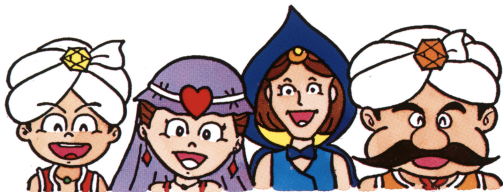
▲作動中はこの画面に

★ちょっと待ってネ!!

ゲームスタート時や、SAVE時にはディスクドライブが作動。その間はちょっと待っててネ！

イマジンくんたちを操作しよう

コントローラの使い方

同じ操作でも場所や持ち物で、プレイヤーの動きが違ってくるよ。

いろんなジャンプができるぞ

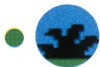
●その場ジャンプ

止まったままⒶボタンを押すと、その場所でジャンプする。でもそんなに高くは跳べないよ。

●ランニングジャンプ

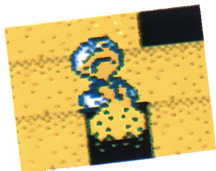
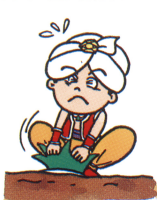
十字ボタンの左か右を押し、走りながらⒶボタンでジャンプ。その場ジャンプよりも高く跳べるので、敵の攻撃もかわしやすい。

●ためジャンプ

十字ボタンの下を押しているとプレイヤーが点滅する。このときジャンプすると、その場ジャンプの約1.5倍跳び上がれる。

●を抜いてみよう

あちこちに生えている草の上に立ってⒷボタンを押すと、引き抜いて持ち上げるぞ。砂漠の面では、やわらかい土を掘っていくこともできるんだよ。

●マスクをかつぐ

マスクの上に乗りⒷボタンを押すと、アイテム同様に、持ち上げられるよ。

●アイテムを投げる

バクダン・マスクの場合

で…

少し離れた
ところに投
げられる。

で…

プレイヤー
の足元に落
とせるよ。

その他のアイテムの場合

で…

かなり遠く
まで投げら
れる。

で…

少し離れた
ところに投
げられる。

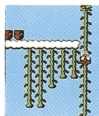
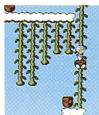
●敵で敵を攻撃だ

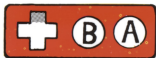
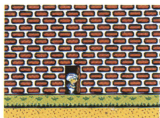
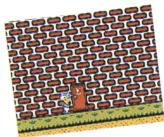
敵の上にのってⒷボタンを押すと、敵を持ち上げられる。これをほかの敵にぶつけよう。

●うまく敵をかわそう

十字ボタンの下を押せば、しゃがむことができる。空を飛ぶ敵は、これでかわしてもいい。

ジャンプ中でもイマジンくんたちをコントロールできる。敵の上にうまく乗ろう。

●つるやクサリをのぼってみよう

つるやクサリとイマジンくんたちが重なったとき十字ボタンの上を押していれば、つかまることができる。ジャンプの途中でもOKだ。つるの上にいる敵も、上に乗ったり、投げ捨てたりできるよ。

●ドアがあったら入ってみよう

ドアの中に入るには、ドアの前に立ち十字ボタンの上を押そう。

カギがかかっているドアには、カギを持ってこないと入れない。

★壁はバクダンで壊せ！

洞くつや塔の中で、レンガの壁が道をふさいでいる場所がある。バクダンを使って壊していこう。

夢工場 イマジンくんたちを助けてくれるアイテム

メダル

集めた枚数だけ、スロットマシーンができる。

はずれ野菜

まだ成長していない。使い道は敵に当てるだけ。

野菜

成長しきった野菜。たくさん引き抜くと……？

ビッグフェイス

投げるとすべりながら敵にぶつかっていく。

バクダン

取ってから数秒たつと、点滅して爆発するぞ。

マスク

ステップ台にしたり、敵の攻撃にも使える。

ハート

ある場所で裏画面にワープすると出る。ライフゲージが一目盛りアップ。

小さいハート

敵をたくさんやっつければ出現。ライフゲージが一目盛り分回復。

1UP

イマジンファミリーの顔が出たら、プレイヤーが1人増えるぞ。

POW

パワーブロック。投げると地面がゆれて、画面中の敵をやっつけられる。

カギ

カギがかかっているドアを開けるのに必要。持っても走る速さが変わらない。

とっても役立つ重要アイテム

●魔法のランプで裏画面へ

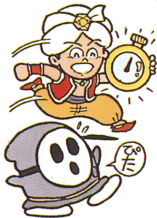
取ったアイテムがランプだったら、投げてみよう。するとそこにドアが現れるんだ。十字ボタンの上を押せば、裏画面に入れるよ。

裏画面にある草は、各ページでランプを2回使うまでメダルになる。ある場所にドアを置くと、ライフゲージをアップさせるハートがあるよ。

●チェリーを集めて無敵になろう

▲チェリー　▲星

ステージ途中にあるチェリーを、数個集めると星が出る。これを取ると、一定時間無敵になるぞ。

●タイム

野菜は攻撃以外にも、使い道がある。4個取っていれば、5個目でストップウォッチが出る。取れば敵の動きが一定時間止まるよ。

▶野菜

▶ストップウォッチ

夢工場

ページの終わりにボーナスチャンス

ボスキャラ倒して面クリア

ページの終わりには、次のページの門となる仮面がある。その口を開くためには水晶玉を手に入れなくてはならないぞ。水晶玉はキャサリンが持っていることもあるから、やっつけてとり返そう。各章のラストには、さらにボスが待っているからね！

◀ボスキャラにマスクなどを投げて攻撃だ。

ボーナスゲームは

スロットマシーン！

をそろえてプレイヤーUP!

各ページをクリアしたらスロットマシーンをプレイできるぞ。ページ中に集めたメダルの分遊べるんだ。

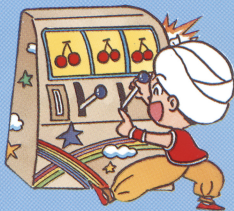
1UP

2UP

5UP

1UP

行く手をはばむ敵キャラ大集合!!

ヘイホー赤

魔夢族の一員。恥ずかしがりやなのでお面で顔をかくしている。

ヘイホーグレー

動きは遅いがプレイヤーをしつこく追いかけてくるぞ。

ヘイホーピンク

丘の上を行ったり来たりしている。うまくかわしていこう。

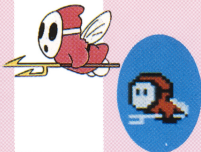
魔夢族の一員。お面をつけていて、口から悪夢の弾を撃ってくる。

その場でジャンプしてから弾を撃ってくる。弾を撃つ間隔をよく見てよけよう。

丘の上を往復している。弾を撃ってくるので、タイミングよくジャンプしてよけよう。

ファミコン少年の夢に現れ悪夢を見せる小悪魔。動きが速く、しつこく追いかけてくる。

場所を移動しないで、その場でジャンプを繰り返すだけのヘンなヤツ。

トンダリヤ赤

急降下して攻撃してくる。ヘイホーが悪夢の翼をつけて飛んでいるのだという噂だが。

トンダリアグレー

プレイヤーめがけてまっすぐ飛行してくるので、あわてずに動きをよく見てかわそう。

ターペン

サッカーボール大のテントウ虫みたいな怪物。つるに住みつき上下に移動している。

カメーン

カギの上に静止している。カギを取って外に出るとプレイヤーを追いかけてくる。

夢宇界に住みつくサカナで滝や川にいる。イマジンくんたちの行く手を邪魔する。

体全体が針におおわれているので背中に乗ることができない。やっかいなヤツだ。

カンシャク持ちで、それが頂点に達するとバクハツしてしまうので要注意。

夢宇界を飛んでるだけだったがマムーの命令でボブの運び屋をさせられるようになった。

ドドリゲス

悪夢を招く飛べないカラス。マムーに空飛ぶじゅうたんをもらい空を飛び回っている。

ガラゲーロ

いつもは壺の中で寝ているがマムーの命令で動き出す。へび使いの夢によく現れる。

ポンキー

マムーが夢宇界に植えたという唯一の植物。火をはくヘンなヤツなので注意が必要だ。

ダウチョ

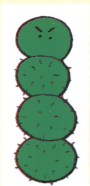
夢宇界の乗り物として使われている鳥。おもにヘイホーがこれを乗り回している。

キャサリン

自分をメスと思いこんで口からタマゴなどをはくヤツ。キャシーと呼ぶときげんがいい。

ドン・チュルゲ

悪夢のバクダンで良い夢を壊す。プライドが高く自分はネズミではないといいはる。

サンボ

歩くサボテン。頭以外はトゲにおおわれている。トゲに触れるとダメージを受けるぞ。

ターボン

ヘイホーの愛用車だ。悪夢の砲弾を撃つので恐怖のうば車とも呼ばれている。

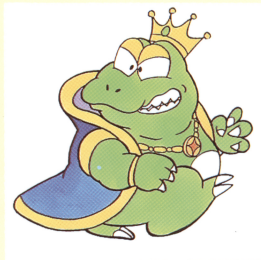
ヒーボーボー

マムーによって命を与えられた火の化身。怒り狂うと火の弾をはいて攻撃してくる。

ガブチョ

嫌われ者だったが悪知恵、攻撃とも３倍すぐれているのでマムーに見込まれ家来になる。

マムー

？

夢宇界きってのいたずらもの。ドリームマシーンに細工をして、怪物を生み出してしまった。

テレホンカードプレゼント

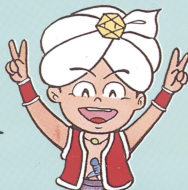
この度は「夢工場ドキドキパニック」をお買い上げ頂きましてありがとうございました。

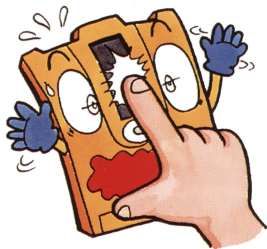
フジテレビでは、発売記念として抽選により2,000名の方に、発売記念テレホンカード(限定非売品)をプレゼント致します。下記の応募要領をよく読んでご応募ください。

● **応募方法**　この本のはじめにある応募シールをはがして、ハガキに貼って郵便番号・住所・氏名・電話番号を書いて送って下さい。

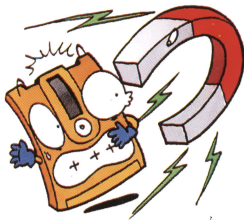
● **応募先**　〒162-91　東京都牛込局区内フジテレビ事業局「夢工場ドキドキパニック」係

●初回抽選は7月31日締切(消印有効)、最終抽選は9月9日締切(消印有効)です。当選者の発表は発送をもってかえさせて頂きます。

初回抽選1500名、
最終抽選 500 名
に当たるよ

ディスクカードの注意事項

ディスクカードはカセットよりも、とてもデリケートです。つぎの注意を必ず守って楽しく遊びましょう。

●ディスクカードの窓から見える茶色の部分は磁気フィルムです。絶対にここを指で触ってはいけません。もちろん傷をつけたり、汚してもゲームデータが壊れます。

●ディスクカードは、湿気や暑さに弱いのです。長時間、日の当たる場所に置かないでください。また水をこぼしたりしないように、気をつけましょう。

●ディスクカードはホコリや、ゴミゴミした場所がとても嫌いです。いつもきれいなところに、きちんと保管しておきましょう。

●ディスクカードは磁石が大の苦手です。磁石を近づけると、大事なデータが壊れてしまいます。テレビやラジオにも磁力があるので、十分気をつけてください。

●ディスクカードは踏んだり、曲げたりすると壊れてしまいます。遊び終わったらケースに保管しましょう。

ディスクドライブの赤ランプがついているときEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないように。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう一度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持っていって、相談しよう。

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、このゲームのヒントは、徳間書店発行の「ファミリーコンピュータMagazine」誌上で、発表していく予定です。

1987年7月15日　初版

発行　株式会社フジテレビジョン
〒162 東京都新宿区河田町3－1

編集　株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4－10－1

印刷　大日本印刷株式会社